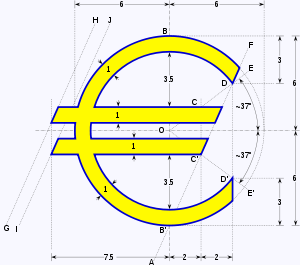
LE SYMBOLE DE L'EURO

*Commentaire : Réaliser un dessin à partir de lignes de niveau du produit scalaire et d'équations de droite.*



On considère un repère orthonormé d'origine A dans lequel on place les points B(0 ; 10) et C(18 ; 0).

1) Représenter l'ensemble *E* des points M tels que : 244 < *MB*2 + *MC*2 < 262

2) Représenter l'ensemble *F* des points M tels que : 10 < *MA*2 – *MB*2 < 30

3) Représenter l'ensemble *G* des points M tels que :

4) Tracer les droites *d1*, *d2*, *d3* et *d4* d'équations cartésiennes respectives :

5) Pour obtenir le symbole de l'euro :

- Colorier la partie de l'ensemble *E* délimitée par les droites *d3* et *d4*

(Voir modèle ci-dessus).

- Colorier la partie de l'ensemble *F* délimitée par les droites *d1* et *d3*.

- Colorier la partie de l'ensemble *G* délimitée par les droites *d2* et *d3*.



Hors du cadre de la classe, aucune reproduction, même partielle, autres que celles prévues à l'article L 122-5 du code de la propriété intellectuelle, ne peut être faite de ce site sans l'autorisation expresse de l'auteur.

[*www.maths-et-tiques.fr/index.php/mentions-legales*](http://www.maths-et-tiques.fr/index.php/mentions-legales)