

DROITES DU PLAN

▶ Tout le cours en vidéo : <https://youtu.be/d-rUnCImcCY>

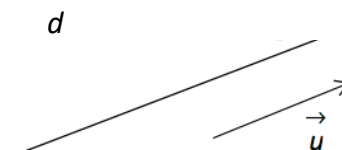
Partie 1 : Vecteur directeur et équation cartésienne d'une droite

1. Vecteur directeur

Définition :

d est une droite du plan.

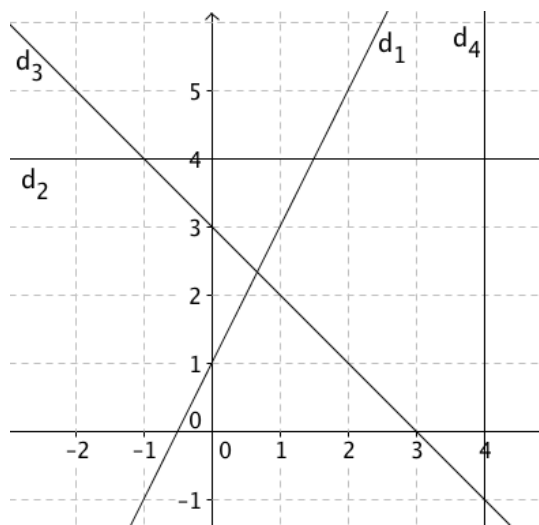
On appelle **vecteur directeur** de d tout vecteur non nul \vec{u} qui possède la même direction que la droite d .



Méthode : Déterminer graphiquement un vecteur directeur d'une droite

▶ Vidéo <https://youtu.be/6VdSz-0QT4Y>

Donner des vecteurs directeurs des droites d_1 , d_2 , d_3 et d_4 .



Correction

- Pour d_1 :

On choisit un vecteur qui possède la même direction que la droite d_1 .

Par exemple : $\vec{a} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ convient.

$\vec{b} \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \end{pmatrix}$ ou $\vec{c} \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \end{pmatrix}$ sont également des vecteurs directeurs de d_1 .

- Pour d_2 : $\vec{u} \begin{pmatrix} 6 \\ 0 \end{pmatrix}$ convient.
- Pour d_3 : $\vec{v} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ convient.
- Pour d_4 : $\vec{w} \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix}$ convient.

2. Équation cartésienne d'une droite

Définition :

Toute droite admet une équation de la forme $ax + by + c = 0$, avec $(a ; b) \neq (0 ; 0)$. Cette équation est appelée **équation cartésienne** de la droite.

Propriété : Le vecteur $\vec{u} \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$ est un vecteur directeur de la droite d'équation cartésienne $ax + by + c = 0$.

Démonstration au programme :

▶ Vidéo <https://youtu.be/GVDUrdsRUdA>

Soit $A \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix}$ un point de la droite d et $\vec{u} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$ un vecteur directeur de d .

Un point $M \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ appartient à la droite d si et seulement si les vecteurs $\overrightarrow{AM} \begin{pmatrix} x - x_0 \\ y - y_0 \end{pmatrix}$ et $\vec{u} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$

sont colinéaires, soit $\det(\overrightarrow{AM}; \vec{u}) = 0$ soit encore $\begin{vmatrix} x - x_0 & \alpha \\ y - y_0 & \beta \end{vmatrix} = 0$.

Donc : $\beta(x - x_0) - \alpha(y - y_0) = 0$

$$\beta x - \beta x_0 - \alpha y + \alpha y_0 = 0$$

$$\beta x - \alpha y + \alpha y_0 - \beta x_0 = 0$$

Cette équation peut s'écrire : $ax + by + c = 0$ avec $a = \beta$ et $b = -\alpha$ et $c = \alpha y_0 - \beta x_0$.

Les coordonnées de \vec{u} sont donc $\begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$.

Exemple : Un vecteur directeur de la droite d'équation cartésienne $4x - 5y - 1 = 0$ est le vecteur de coordonnées $\begin{pmatrix} 5 \\ 4 \end{pmatrix}$.

En effet, $a = 4$ et $b = -5$ donc $\begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \end{pmatrix}$.

Méthode : Déterminer une équation cartésienne de droite à partir d'un point et d'un vecteur directeur

▶ Vidéo <https://youtu.be/NosYmILLFb4>

▶ Vidéo <https://youtu.be/i5WD8IZdEqk>

a) Déterminer une équation cartésienne de la droite d passant par le point $A \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$ et de vecteur directeur $\vec{u} \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \end{pmatrix}$.

b) Déterminer une équation cartésienne de la droite d' passant par les points $B \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \end{pmatrix}$ et $C \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \end{pmatrix}$.

Correction

a) d admet une équation cartésienne de la forme $ax + by + c = 0$.

• Comme $\vec{u} \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \end{pmatrix}$ est un vecteur directeur de d , on a : $\begin{pmatrix} -1 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$

Soit $a = 5$ et $b = 1$.

Une équation de d est donc de la forme $5x + 1y + c = 0$.

- Pour déterminer c , il suffit de substituer les coordonnées $\begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$ de A dans l'équation :

$$5 \times 3 + 1 \times 1 + c = 0$$

$$15 + 1 + c = 0$$

$$16 + c = 0$$

$$c = -16$$

Une équation de d est donc $5x + 1y - 16 = 0$.

Remarque : Une autre méthode consiste à utiliser le déterminant :

 Vidéo <https://youtu.be/rLxQIbQkPsQ>

- b) • B et C appartiennent à d' donc \overrightarrow{BC} est un vecteur directeur de d' .

On a : $\overrightarrow{BC} \begin{pmatrix} 1 - 5 \\ -3 - 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 \\ -6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$. Donc $a = -6$ et $b = 4$.

Une équation cartésienne de d' est de la forme : $-6x + 4y + c = 0$.

- $B \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \end{pmatrix}$ appartient à d' donc : $-6 \times 5 + 4 \times 3 + c = 0$ donc $c = 18$.

Une équation cartésienne de d' est : $-6x + 4y + 18 = 0$ ou encore $-3x + 2y + 9 = 0$.

Méthode : Tracer une droite à partir de l'équation cartésienne

 Vidéo <https://youtu.be/EchUv2cGtzo>

Tracer la droite d d'équation cartésienne $3x + 2y - 5 = 0$.

Correction

Pour tracer une droite, il suffit de connaître un point appartenant à la droite et un vecteur directeur.

- On choisit le point d'abscisse 0 :

Comme $x = 0$, on remplace x par 0 dans l'équation et on calcule la valeur de y correspondante :

$$3 \times 0 + 2y - 5 = 0$$

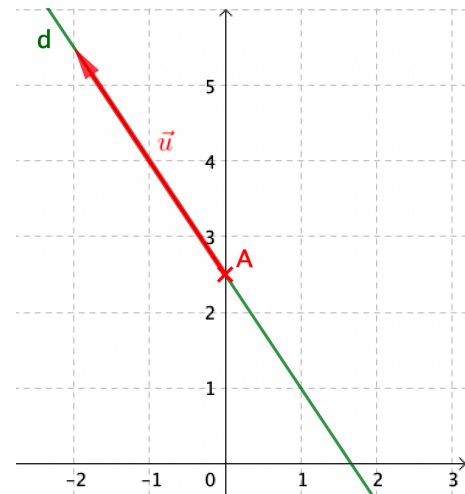
$$2y = 5$$

$$y = \frac{5}{2} = 2,5$$

Le point A de coordonnées $\begin{pmatrix} 0 \\ 2,5 \end{pmatrix}$ appartient à la droite d .

- $a = 3$ et $b = 2$ donc $\begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}$.

$\vec{u} \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}$ est un vecteur directeur de d .



On trace la droite d passant par le point $A \begin{pmatrix} 0 \\ 2,5 \end{pmatrix}$ et de vecteur directeur $\vec{u} \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}$.

3. Position relative de deux droites

Propriété :

Dire que deux droites sont parallèles équivaut à dire qu'elles ont des vecteurs directeurs colinéaires.

Méthode : Déterminer la position relative des deux droites

▶ Vidéo <https://youtu.be/NjsVdVolhvU>

Démontrer que les droites d_1 et d_2 d'équations respectives $6x - 10y - 5 = 0$ et $-9x + 15y = 0$ sont parallèles.

Correction

Le vecteur $\vec{u} \begin{pmatrix} 10 \\ 6 \end{pmatrix}$ est un vecteur directeur de la droite d_1 .

Le vecteur $\vec{v} \begin{pmatrix} -15 \\ -9 \end{pmatrix}$ est un vecteur directeur de la droite d_2 .

Calculons $\det(\vec{u}; \vec{v})$:

$$\det(\vec{u}; \vec{v}) = \begin{vmatrix} 10 & -15 \\ 6 & -9 \end{vmatrix} = 10 \times (-9) - 6 \times (-15) = 0$$

Donc \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires et donc les droites d_1 et d_2 sont parallèles.

Partie 2 : Équation réduite et pente d'une droite

1. Équation réduite

Exemple : Soit d une droite d'équation cartésienne $4x + y - 6 = 0$.

On a alors : $4x + y = 6$

$$y = -4x + 6$$

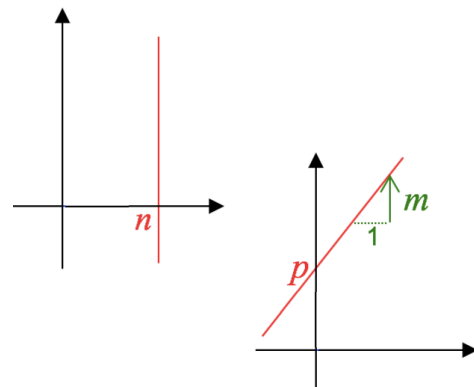
Cette équation est appelée l'**équation réduite** de la droite d .

Propriété :

Soit une droite d .

- Si d est parallèle à l'axe des ordonnées :
alors l'équation de d est de la forme $x = n$.

- Si d n'est pas parallèle à l'axe des ordonnées :
alors l'équation de d est de la forme $y = mx + p$.
Cette équation est appelée **équation réduite** de la droite d .



Démonstration :

- Si $b \neq 0$, alors l'équation cartésienne $ax + by + c = 0$ de la droite d peut être ramenée à une équation réduite $y = -\frac{a}{b}x - \frac{c}{b}$. Et on note $m = -\frac{a}{b}$ et $p = -\frac{c}{b}$.
- Si $b = 0$, alors l'équation cartésienne $ax + by + c = 0$ de la droite d peut être ramenée à l'équation $x = -\frac{c}{a}$. Dans ce cas, la droite d est parallèle à l'axe des ordonnées.

Exemples :

- L'équation $y = -4x + 6$ est l'équation réduite d'une droite avec :
 $m = -4$ et $p = 6$.
- L'équation $x = 5$ est l'équation d'une droite parallèle à l'axe des ordonnées avec :
 $n = 5$.

Méthode : Passer d'une équation cartésienne à l'équation réduite et réciproquement

 Vidéo <https://youtu.be/XA0YajthETQ>

- a) Soit la droite d d'équation cartésienne $6x + 3y - 5 = 0$. Déterminer l'équation réduite de d .
b) Soit la droite d' d'équation réduite $y = 6x - 5$. Déterminer une équation cartésienne de d' .

Correction

a) On veut exprimer l'équation sous la forme $y = ax + b$. Il s'agit donc d'isoler y dans l'équation.

$$6x + 3y - 5 = 0$$

$$3y = -6x + 5$$

$$y = \frac{-6x + 5}{3}$$

$$y = -2x + \frac{5}{3} : \text{équation réduite de } d.$$

b) On veut exprimer l'équation sous la forme $ax + by + c = 0$. Il s'agit donc de ramener tous les termes de l'équation dans le membre de gauche.

$$y = 6x - 5$$

$$-6x + y + 5 = 0 : \text{équation cartésienne de } d'.$$

Vocabulaire : - m est appelé la **pente** ou le **coefficient directeur** de la droite d .

- p est appelé **l'ordonnée à l'origine** de la droite d .

Remarque : Dans l'équation réduite, on retrouve l'expression d'une fonction affine.

Exercice :

Donner la pente (coefficient directeur) et l'ordonnée à l'origine de chacune des droites d'équations : a) $y = -2x + 3$ b) $y = 5$ c) $4x + 2y = 1$

Réponses

a) Pente : -2

Ordonnée à l'origine : 3

b) Pente : 0

Ordonnée à l'origine : 5

c) L'équation peut s'écrire sous sa forme réduite : $y = -2x + \frac{1}{2}$

Pente : -2

Ordonnée à l'origine : $\frac{1}{2}$

Méthode : Représenter graphiquement une droite d'équation réduite donnée

Vidéo <https://youtu.be/cUdhxkaTgqk>

Dans un repère, tracer les droites d_1 , d_2 et d_3 d'équations respectives :
 $y = 2x + 3$, $y = 4$, $x = 3$.

Correction

- - La droite d_1 d'équation $y = 2x + 3$ a pour ordonnée à l'origine 3 . Donc le point de coordonnées $\begin{pmatrix} 0 \\ 3 \end{pmatrix}$ appartient à la droite d_1 .

- On choisit le point d'abscisse 2 :

Comme $x = 2$, on remplace x par 2 dans l'équation et on calcule la valeur de y correspondante :

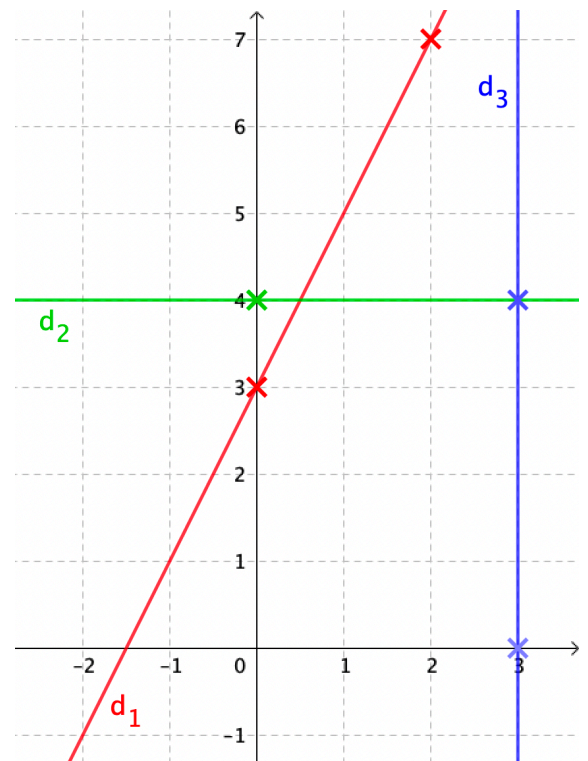
$$y = 2 \times 2 + 3 = 7.$$

Le point de coordonnées $\begin{pmatrix} 2 \\ 7 \end{pmatrix}$ appartient à d_1 .

On peut ainsi tracer la droite d_1 passant par ces deux points.

- La droite d_2 d'équation $y = 4$ est l'ensemble des points dont l'ordonnée est égale à 4 . La droite d_2 est donc la droite parallèle à l'axe des abscisses passant par le point de coordonnées $\begin{pmatrix} 0 \\ 4 \end{pmatrix}$.

- La droite d_3 d'équation $x = 3$ est l'ensemble des points dont l'abscisse est égale à 3 . La droite d_3 est donc la droite parallèle à l'axe des ordonnées passant par le point de coordonnées $\begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix}$.



Méthode : Vérifier si un point appartient à une droite d'équation donnée

 Vidéo <https://youtu.be/XA0YajthETQ>

Les points $A \begin{pmatrix} 6 \\ 39 \end{pmatrix}$ et $B \begin{pmatrix} 346 \\ 2420 \end{pmatrix}$ appartiennent-ils à la droite d d'équation $y = 7x - 3$?

Correction

- Dire que le point $A \begin{pmatrix} 6 \\ 39 \end{pmatrix}$ appartient à la droite d d'équation $y = 7x - 3$ revient à dire que les coordonnées de A vérifient l'équation de la droite d .

Ce qui est le cas, puisque $y = 7 \times 6 - 3 = 39$.

Le point A appartient donc à la droite d .

- Les coordonnées de $B \begin{pmatrix} 346 \\ 2420 \end{pmatrix}$ ne vérifient pas l'équation de la droite d .

En effet : $7 \times 346 - 3 = 2419 \neq 2420$ donc le point B n'appartient pas à la droite d .

Remarque : Pour démontrer que 3 points A, B et C sont alignés, il suffit de montrer par exemple que le point A vérifie l'équation de la droite (BC).

2. Pente d'une droite

Propriété : Si $A \begin{pmatrix} x_A \\ y_A \end{pmatrix}$ et $B \begin{pmatrix} x_B \\ y_B \end{pmatrix}$ sont deux points distincts d'une droite tel que $x_A \neq x_B$ alors la droite a pour pente (ou coefficient directeur) $m = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A}$.

Méthode : Déterminer une équation réduite de droite dont on connaît deux points

 Vidéo <https://youtu.be/tfagLy6QRuw>

Soit $A \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \end{pmatrix}$ et $B \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix}$ deux points d'une droite d . Déterminer une équation de la droite d .

Correction

L'équation réduite de la droite d est de la forme $y = mx + p$.

- La pente (coefficient directeur) de d est : $m = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A} = \frac{5 - (-1)}{3 - 4} = \frac{6}{-1} = -6$.

L'équation de d est donc de la forme : $y = -6x + p$.

- Comme $A \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \end{pmatrix}$ appartient à la droite d , ses coordonnées vérifient l'équation de d .

Soit : $-1 = -6 \times 4 + p$.

D'où $p = -1 + 6 \times 4 = 23$.

L'équation réduite de d est donc : $y = -6x + 23$.

ALGORITHME

TP avec Python : Déterminer une équation de droite passant par deux points donnés

https://www.maths-et-tiques.fr/telech/Algo_EqDroite.pdf

```
def droite(xA,yA,xB,yB):
    m=...
    p=...
    print('y=',m,'x+',p)
```

3. Position relative de deux droites

Propriété : Soient deux droites d'équations réduites $y = mx + p$ et $y = m'x + p'$.
Dire que les droites sont parallèles revient à dire que leurs pentes sont égales ($m = m'$).

Remarque : Lorsque les pentes sont différentes, les droites sont sécantes.

Exemple : Les droites d_1 et d_2 d'équations respectives $y = 3x + 4$ et $y = 3x + 9$ sont parallèles car elles ont la même pente égale à 3.

Méthode : Déterminer la position relative de deux droites

▶ Vidéo <https://youtu.be/gTUPGw7Bulc>

Dans chaque cas, déterminer la position relative des deux droites :

- a) $d_1: y = -2x - 5$ et $d_2: y = -2x + 4$
- b) $d_3: y = 2x + 1$ et $d_4: y = -3x + 8$
- c) $d_5: y = -x + 7$ et $d_6: y = 3$
- d) $d_7: x = 1$ et $d_8: x = -8$

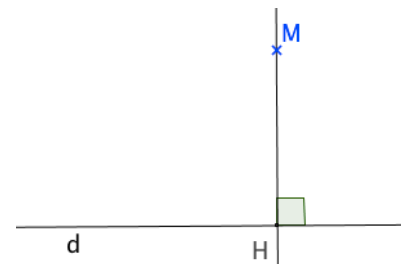
Correction

- 1) Les droites d_1 et d_2 sont parallèles car elles ont la même pente égale à -2 .
- 2) Les droites d_3 et d_4 sont sécantes car elles ont des pentes différentes 2 et -3 .
- 3) Les droites d_5 et d_6 sont sécantes car elles ont des pentes différentes -1 et 0.
- 4) Les droites d_7 et d_8 sont parallèles car elles sont parallèles à l'axe des ordonnées.

Partie 3 : Projeté orthogonal d'un point sur une droite

Définition : Soit une droite d et un point M .

Le **projeté orthogonal** du point M sur la droite d est le point d'intersection H de la droite d avec la perpendiculaire à d passant par M .



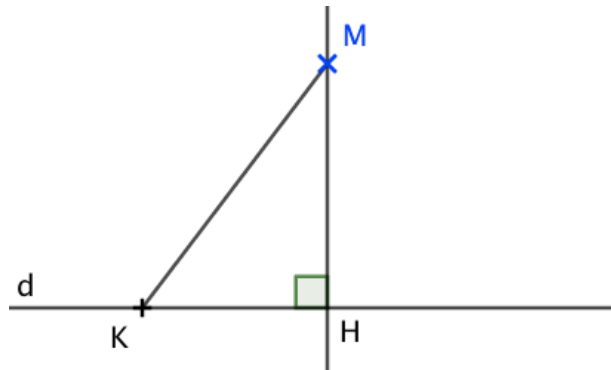
Propriété : Le projeté orthogonal du point M sur la droite d est le point de la droite d le plus proche du point M .

Démonstration au programme :

▶ Vidéo https://youtu.be/DohZ0ehR_rw

Soit H le projeté orthogonal du point M sur la droite d .

Supposons qu'il existe un point K de la droite d plus proche de M que l'est le point H .



$KM \leq HM$ car K est le point de la droite le plus proche de M .

Donc $KM^2 \leq HM^2$.

Or, d'après l'égalité de Pythagore, on a : $HM^2 + HK^2 = KM^2$

Donc $HM^2 + HK^2 \leq HM^2$.

Donc $HK^2 \leq 0$. Ce qui est impossible sauf dans le cas où le point K est le point H .

On en déduit que H est le point de la droite d le plus proche du point M .

Méthode : Reconnaître et construire un projeté orthogonal

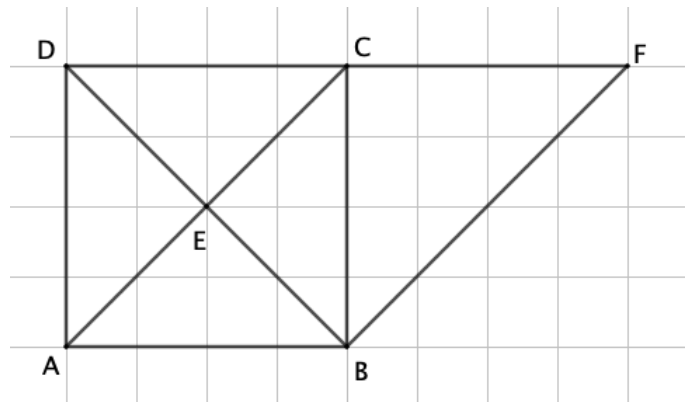
▶ Vidéo <https://youtu.be/MiJHpVzyQPc>

1) Donner le projeté orthogonal de :

- a) C sur (AB) b) B sur (DF)
c) D sur (AC) d) F sur (AD)

2) Représenter sur la figure le projeté orthogonal de :

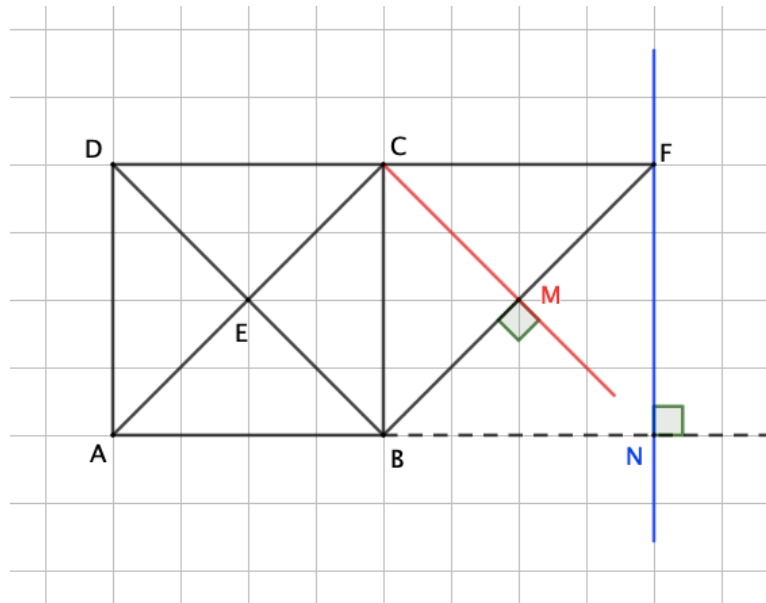
- a) C sur (BF). Nommer ce point M.
b) F sur (AB). Nommer ce point N.



Correction

- 1) a) Il s'agit du point B. En effet, la perpendiculaire à (AB) passant par C coupe (AB) en B.
b) Il s'agit du point C.
c) Il s'agit du point E.
d) Il s'agit du point D.

2)



Démonstration au programme : $(\cos \alpha)^2 + (\sin \alpha)^2 = 1$

Vidéo <https://youtu.be/9r2qDd7EkMo>

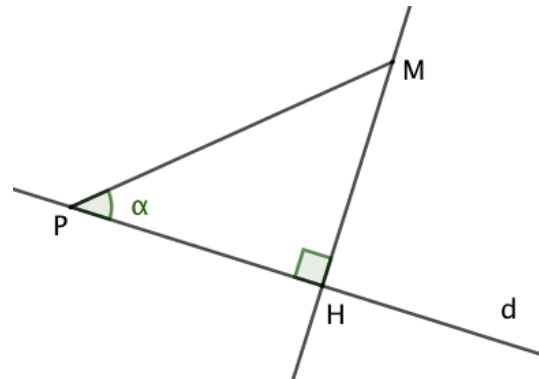
Soit une droite d et un point P appartenant à d .

Soit un point M n'appartenant pas à d .

On appelle H le projeté orthogonal du point M sur la droite d .

On note α l'angle \widehat{MPH} .

Démontrons que $(\cos \alpha)^2 + (\sin \alpha)^2 = 1$.



Le triangle PHM est rectangle en H , on a donc : $\cos \alpha = \frac{PH}{PM}$ soit $PH = PM \times \cos \alpha$.

De même, on a : $\sin \alpha = \frac{HM}{PM}$ soit $HM = PM \times \sin \alpha$.

D'après le théorème de Pythagore, on a : $PH^2 + HM^2 = PM^2$

Soit en remplaçant : $(PM \times \cos \alpha)^2 + (PM \times \sin \alpha)^2 = PM^2$

Soit encore : $PM^2 \times (\cos \alpha)^2 + PM^2 \times (\sin \alpha)^2 = PM^2$

Soit enfin, en simplifiant : $(\cos \alpha)^2 + (\sin \alpha)^2 = 1$.



Hors du cadre de la classe, aucune reproduction, même partielle, autres que celles prévues à l'article L 122-5 du code de la propriété intellectuelle, ne peut être faite de ce site sans l'autorisation expresse de l'auteur.

www.maths-et-tiques.fr/index.php/mentions-legales

Yvan Monka – Académie de Strasbourg – www.maths-et-tiques.fr