# ESPACE - Chapitre 1/2

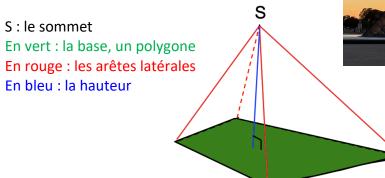
Tout le cours en vidéo : https://youtu.be/2FH1GM2Nuk4

### Partie 1: La pyramide

1) Vocabulaire

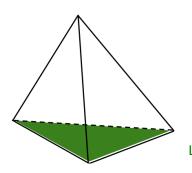
#### Définition:

Une **pyramide** est un solide formé d'un polygone « surmonté » d'un sommet.



Pyramide du Louvre - Paris

2) <u>Une pyramide particulière : le tétraèdre</u> Vient du grec tetra (= 4) et edros (= base)



La base est un triangle

**Euclide** a prouvé qu'il existe seulement 5 polyèdres réguliers (toutes les faces sont des polygones réguliers) : l'icosaèdre, le dodécaèdre, le tétraèdre, le cube, l'octaèdre. Ce sont les polyèdres de Platon qui symbolisaient selon lui : l'Eau, l'Univers, le Feu, la Terre et l'Air.



Patrons de pyramides à base rectangulaire :

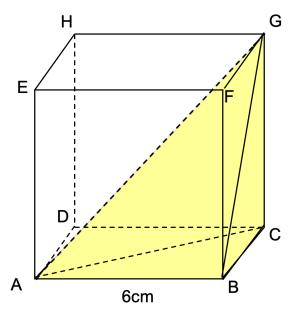
https://www.maths-et-tiques.fr/telech/patron pyramide.ggb

### 3) Patron

<u>Méthode</u>: Construire un patron d'une pyramide

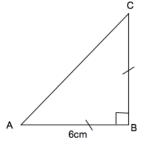
Vidéo https://youtu.be/GXkxA\_A44A

Construire un patron de la pyramide GABC inscrite dans le cube ABCDEFGH.

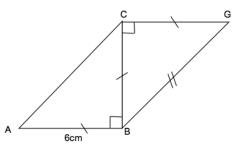


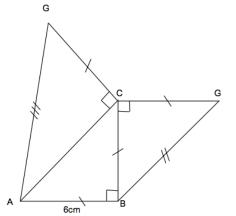
### Correction

On commence par tracer par exemple la base de la pyramide : le triangle ABC rectangle et isocèle en B tel que AB = BC = 6 cm.



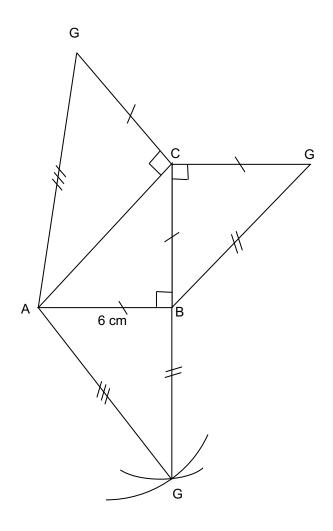
On trace ensuite la face de droite : le triangle BCG rectangle et isocèle en C tel que CG = 6 cm.





On trace ensuite la face arrière : le triangle ACG rectangle en C tel que CG = 6 cm.

On finit en traçant la face de devant : le triangle ABG. Pour cela, on reporte au compas les longueurs AG et BG déjà construites sur les autres triangles.

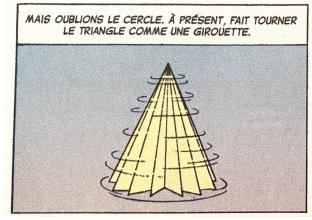


## Partie 2 : Le cône de révolution

### 1) Vocabulaire

<u>Définition</u>: Un **cône** (ou cône de révolution) est un solide obtenu en faisant tourner un triangle rectangle autour d'un des côtés de l'angle droit.

En grec « kônos » signifiait une pomme de pin





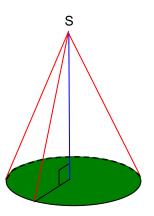
Extrait de Picsou magazine n°557 – Donald au pays des mathémagiques - <u>www.disneymagazines.fr/</u>

Yvan Monka – Académie de Strasbourg – <u>www.maths-et-tiques.fr</u>

S: le sommet

En vert : la base, un disque En rouge : les génératrices

En bleu: la hauteur



### 2) Patron

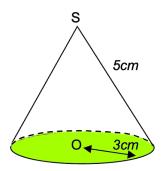
### Patrons de cônes :

https://www.maths-et-tiques.fr/telech/patron\_cone.ggb

<u>Méthode</u>: Construire un patron d'un cône (Pour expert)

Vidéo https://youtu.be/hepr9p3Svbw

Construire un patron du cône ci-contre.

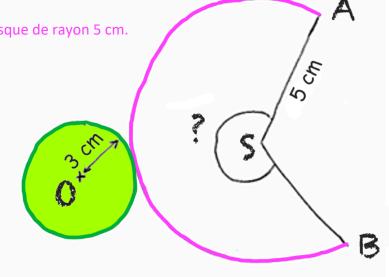


#### Correction

On commence par faire un patron à main levée.

La base est un disque de rayon 3 cm.

La surface latérale est un secteur de disque de rayon 5 cm.



- La longueur de l'arc AB est égale à la longueur du disque de base car ils se touchent sur la pyramide.

Or, longueur du disque de base =  $2\pi r = 2\pi \times 3 = 6\pi$ 

Donc : Longueur de l'arc  $AB = 6\pi$ 

Yvan Monka – Académie de Strasbourg – <u>www.maths-et-tiques.fr</u>

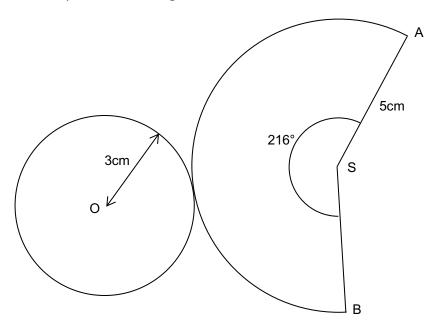
- Dans un cercle, la longueur de l'arc est proportionnelle à la mesure de l'angle au centre qui le définit. On peut calculer la longueur du cercle de centre S et de rayon 5 cm :  $2 \times \pi \times 5 = 10\pi$ . A cette longueur, on fait correspondre l'angle au centre de 360°.

Pour calculer  $\widehat{ASB}$ , on s'aide d'un tableau de proportionnalité.

Angle au centre	360	$\widehat{ASB}$
Longueur de l'arc	$10\pi$	$6\pi$

$$\widehat{ASB} = 6\pi \times 360 : (10\pi) = 216^{\circ}.$$

On construit ainsi le patron en vraie grandeur :



Activités de groupe : Pyramides et cônes http://www.maths-et-tiques.fr/telech/PYRA CONES.pdf

Pentagramme et pyramides <a href="http://www.maths-et-tiques.fr/telech/penta">http://www.maths-et-tiques.fr/telech/penta</a> pyra.pdf



Hors du cadre de la classe, aucune reproduction, même partielle, autres que celles prévues à l'article L 122-5 du code de la propriété intellectuelle, ne peut être faite de ce site sans l'autorisation expresse de l'auteur.

\*\*www.maths-et-tiques.fr/index.php/mentions-legales\*\*

| Www.maths-et-tiques.fr/index.php/mentions-legales\* | Propriété | Propriét