CRÉE TON ŒUVRE D’ART (3)

*Merci à Florie Monka, auteure de l’activité, pour le partage*

*Objectif :*

*Travailler la construction d’angles de façon ludique et motivant.*

**

*François Morellet (1926-2016) est un peintre, graveur et sculpteur français. Il est considéré comme l’un des acteurs majeurs de l’art concret. Artiste qui a toujours été attiré par les mathématiques et grand nombre de ses œuvres ont été élaborées à partir d’algorithmes.*

*Les titres de ses œuvres sont souvent des jeux de mots qui indiquent la règle du jeu qui a conduit à son élaboration.*

*François Morellet, TT color, 1999*

1) Utilise la calculatrice pour afficher un nombre aléatoire compris entre 1 et 180 :

Avec TI Collège : *Randn(1;180)*

Avec Casio Collège : *RanInt#(0;180)*

2) Dans un des coins de la feuille, trace l’angle $\hat{ABC}$ qui a pour mesure, en degré, la valeur affichée par la calculatrice.

*Tu pourras choisir la longueur et la couleur des côtés de ton angle.*

3) a) Génère une nouvelle valeur avec la calculatrice.

 b) Trace un angle $\hat{BCD}$ qui a pour mesure la nouvelle valeur affichée avec la calculatrice.

*Tu pourras choisir la longueur et la couleur du côté à tracer de ce nouvel angle.*

4) Génère une nouvelle valeur avec ta calculatrice. Et trace de la même manière l’angle $\hat{CDE}$.

6) Répète ce procédé au minimum 30 fois pour créer un chemin comme sur l’œuvre de l’artiste.

Hors du cadre de la classe, aucune reproduction, même partielle, autres que celles prévues à l'article L 122-5 du code de la propriété intellectuelle, ne peut être faite de ce site sans l'autorisation expresse de l'auteur.

[*www.maths-et-tiques.fr/index.php/mentions-legales*](http://www.maths-et-tiques.fr/index.php/mentions-legales)