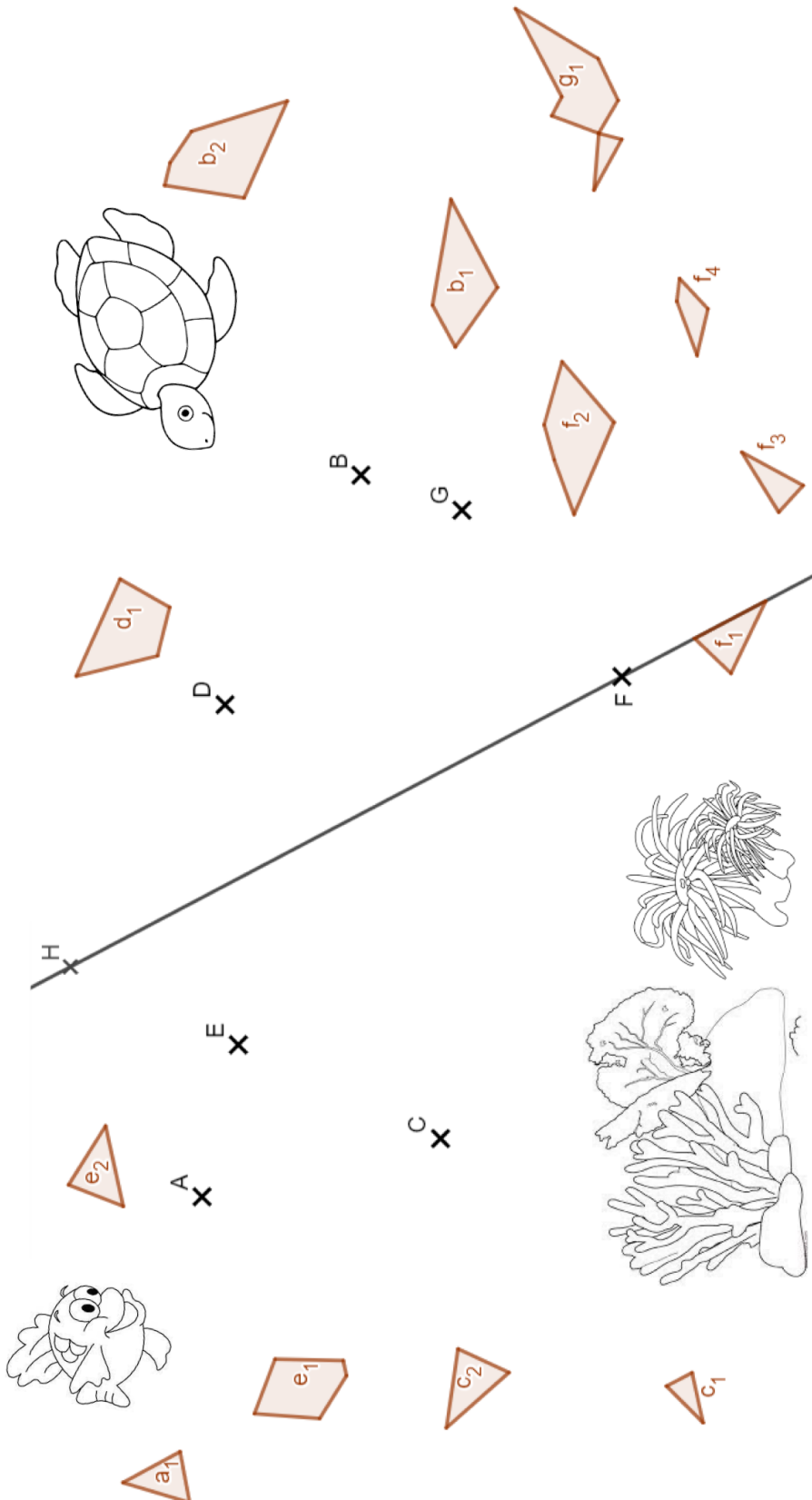
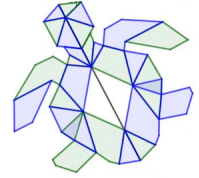


TORTUE

Commentaire :

Réaliser le dessin d'une tortue de mer à l'aide de constructions par symétries (axiales et centrale).



Construire les symétriques des polygones par rapport aux centres ou aux axes suivants :

polygones	centres :
a_1	A
b_1 et b_2	B
c_1 et c_2	C

polygones	centres :
d_1	D
f_1	F
g_1	G

polygones	axes* :
e_1 et e_2	(EC)
f_2 , f_3 et f_4	(BF)

* les axes sont à tracer...

Terminer la construction en traçant les symétriques de tous tes polygones par rapport à l'axe (FH).

Merci à Isabelle Guillot (collège Vallée de la Beume à Joyeuse) pour le partage



Hors du cadre de la classe, aucune reproduction, même partielle, autres que celles prévues à l'article L 122-5 du code de la propriété intellectuelle, ne peut être faite de ce site sans l'autorisation expresse de l'auteur.

www.maths-et-tiques.fr/index.php/mentions-legales